

Moment Pędu.

Zasada dynamiki, wyrażona w formie Równania Newtona, implikuje pojęcia pędu, impulsu siły, energii kinetycznej, pracy. Pojęcia te opisują ruch i jednocześnie spełniają równania, które wynikają z równania Newtona. W konsekwencji wiedza o ruchu punktu materialnego jest zawarta w zasadach dynamiki. Chociaż powyższe pojęcia można traktować zawężając je do techniki całkowania równań dynamiki, to szerzej budują one język mechaniki klasycznej. W tym sensie obecne są w tym języku np. funkcjonał pracy, funkcjonał impulsu siły. Na drodze tego typu rozumowania otrzymuje się moment pędu i moment siły a także odpowiedni funkcjonał impulsu momentu siły. Przedstawimy te pojęcia jako wynikające z zasady dynamiki.

Moment pędu. Impuls momentu siły.

Równanie Newtona mnożymy obustronnie przez wektor wodzący :

$$m \vec{r}(t) \times \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{r}(t) \times \vec{F}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t)$$

ponieważ $\vec{r}(t) \times \ddot{\vec{r}}(t) = \frac{d}{dt}(\vec{r}(t) \times \dot{\vec{r}}(t))$ otrzymujemy :

$$\frac{d}{dt}(\vec{r}(t) \times \vec{p}(t)) = \vec{r}(t) \times \vec{F}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t)$$

Lewa strona równania zawiera pochodną po czasie wektora zwanego momentem pędu $\vec{L} \equiv \vec{r} \times \vec{p}$. Prawa strona to wektor momentu siły $\vec{M} \equiv \vec{r} \times \vec{F}$. Powyższe równanie wyraża szybkość zmiany wektora momentu pędu w czasie jako wektor momentu siły :

$$\dot{\vec{L}} = \vec{M}$$

Całkując obustronnie po czasie otrzymujemy :

$$\vec{L}(t) - \vec{L}(t_0) = \int_{t_0}^t \vec{M}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t) dt, \quad \vec{L}(t) - \vec{L}(t_0) = \int_{t_0}^t (\vec{r}(t) \times \vec{F}) dt$$

$$\Delta_{[t_0, t]} \vec{L} \equiv \vec{L}(t) - \vec{L}(t_0), \quad \Delta_{[t_0, t]} \vec{L} = \int_{t_0}^t (\vec{r}(t) \times \vec{F}) dt$$

Powyższe stwierdzenia wiążą zmianę momentu pędu w czasie z funkcjonałem impulsu momentu siły $\int_{t_0}^t (\vec{r}(t) \times \vec{F}) dt$.

W ogólności jest :

$$\vec{L}(t) = m \vec{r}(t) \times \vec{v}(t) = m \vec{r}(t) \times (\pi_{\vec{r}(t)} \vec{v}(t) + P_{\vec{r}(t)} \vec{v}(t)) = m \vec{r}(t) \times (\pi_{\vec{r}(t)} \vec{v}(t))$$

Właściwość ta mówi, że dla danego obserwatora umieszczonego w początku układu współrzędnych niezerowy wkład do wektora momentu ma tylko składowa transwersalna prędkości $\pi_{\vec{r}(t)} \vec{v}(t)$ t.j. składowa prędkości prostopadła do wektora wodzącego $\vec{r}(t) \circ \pi_{\vec{r}(t)} \vec{v}(t) = 0$.

Mamy także :

$$\vec{L}(t) = m \vec{r}(t) \times \vec{v}(t) = m (\pi_{\vec{v}(t)} \vec{r}(t) + P_{\vec{v}(t)} \vec{r}(t)) \times \vec{v}(t) = m (\pi_{\vec{v}(t)} \vec{r}(t)) \times \vec{v}(t)$$

Właściwość ta mówi, że wszyscy obserwatorzy, dla których składowa wektora wodzącego

$\pi_{\vec{v}(t)} \vec{r}(t)$ jest ta sama, obserwują ten sam moment pędu $\vec{L}(t)$. Zauważmy, że obserwatorzy o tej własności znajdują się na linii prostej. Niech \vec{r}_o oznacza a priori dowolną translację. Jeśli $\pi_{\vec{v}(t)}(\vec{r}(t) + \vec{r}_o) = \pi_{\vec{v}(t)} \vec{r}(t)$ to $\pi_{\vec{v}(t)} \vec{r}_o = \vec{0}$ czyli $P_{\vec{v}(t)} \vec{r}_o = \vec{r}_o$. Wszystkie wektory \vec{r}_o o tej własności tworzą w danej chwili czasu prostą.

O ile przy dowolnej translacji o stały wektor $\vec{r}_o = \text{const}$, $\vec{r}_1(t) = \vec{r}(t) + \vec{r}_o$ wektor prędkości nie

zmienia się $\vec{v}_1(t) = \frac{d}{dt}(\vec{r}(t) + \vec{r}_o) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \vec{v}(t)$ i tym bardziej wektor przyspieszenia

$\vec{a}_1(t) = \vec{a}(t)$, o tyle wektor momentu pędu zmienia się pod wpływem tej translacji następująco :

$$\vec{L}_1(t) = m(\vec{r}(t) + \vec{r}_o) \times \frac{d}{dt}(\vec{r}(t) + \vec{r}_o) = m\vec{r}(t) \times \vec{v}(t) + m\vec{r}_o \times \vec{v}(t) = \vec{L}(t) + m\vec{r}_o \times \vec{v}(t)$$

Jak widać oba momenty pędu różnią się o składnik zależny od translacji $m\vec{r}_o \times \vec{v}(t)$.

Odpowiednie momenty sił będą się różnić o składnik $m\vec{r}_o \times \vec{a}(t)$.

Jeśli dokonamy translacji dowolnego kartezjańskiego układu współrzędnych tak aby jego początek znalazł się punkcie początkowym trajektorii punktu materialnego $\vec{r}(t_0)$ to otrzymamy trajektorię $\vec{r}_+(t) \equiv \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)$. Moment pędu w dowolnym układzie współrzędnych możemy przedstawić w postaci :

$$\vec{L}(t) = m\vec{r}(t) \times \vec{v}(t) = m(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) \times \vec{v}(t) + m\vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$$

czyli :

$$\vec{L}(t) = m(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) \times \frac{d}{dt}(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) + m\vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t) = m\vec{r}_+(t) \times \dot{\vec{r}}_+(t) + m\vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$$

i w rezultacie :

$$\vec{L}(t) = \vec{L}_+(t) + \vec{L}_-(t)$$

gdzie składniki momentu pędu :

$$\vec{L}_+(t) \equiv m\vec{r}_+(t) \times \vec{v}_+(t) \quad , \quad \vec{L}_-(t) \equiv m\vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$$

Oba składniki momentu pędu leżą w płaszczyźnie prostopadłej do kierunku ruchu tzn.

$$\pi_{\vec{v}(t)} \vec{L}_+(t) = \vec{L}_+(t) \quad , \quad \pi_{\vec{v}(t)} \vec{L}_-(t) = \vec{L}_-(t)$$

Łatwo to sprawdzić wzięwszy pod uwagę fakt, że $\vec{v}_+ = \vec{v}(t)$.

Obliczamy zatem :

$$\vec{L}_-(t) \times \vec{L}_+(t) = (\vec{r}(t_0) \circ \vec{L}(t)) \vec{p}(t) = (\vec{r}(t_0) \circ \vec{L}_+(t)) \vec{p}(t) \quad , \quad \vec{p}(t) = m\vec{v}(t)$$

Moment pędu a wymiar trajektorii.

Dla ruchu zerowymiarowego t.j. dla spoczywku $\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) = \text{const}$ wektor prędkości $\vec{v}(t) = \vec{0}$ czyli $\vec{L}(t) = m\vec{r}(t) \times \vec{v}(t) = m\vec{r}(t) \times \vec{0} = \vec{0}$. Oba składniki zerują się $\vec{L}_+(t) = \vec{0}$, $\vec{L}_-(t) = \vec{0}$.

Dla ruchu jednowymiarowego t.j. prostoliniowego składnik momentu pędu $\vec{L}_+(t) = \vec{0}$.

Sprawdzamy ten fakt następująco. Niech wektor $\vec{b} = \text{const} \neq \vec{0}$ oznacza wektor o kierunku zgodnym z kierunkiem prostej po której porusza się punkt materialny. Wtedy jest :

$$P_{\vec{b}} \vec{r}_+(t) = \vec{r}_+(t) \quad , \quad P_{\vec{b}} \vec{v}_+(t) = \vec{v}_+(t) \quad . \text{ A zatem :}$$

$$\vec{L}_+(t) = m\vec{r}_+(t) \times \vec{v}_+(t) = m P_{\vec{b}} \vec{r}_+(t) \times P_{\vec{b}} \vec{v}_+(t) = \vec{b} \times \vec{b} = \vec{0}$$

Składnik $\vec{L}_-(t) \neq \vec{0}$ o ile tylko początek kartezjańskiego układu współrzędnych nie leży na prostej ruchu. Korzystając z właściwości momentu pędu :

$$\vec{L}_-(t) \equiv m\vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t) = m \pi_{\vec{v}(t)} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t) = m \pi_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t) \quad .$$

W danej chwili ten sam moment pędu obserwują wszyscy obserwatorzy , którzy znajdują się na tej samej prostej równoległej do \vec{b} tzn. mają ten sam wektor $\pi_{\vec{b}} \vec{r}(t_0)$.

Reasumując dla ruchu jednowymiarowego jest $\vec{L}(t) = \vec{L}_-(t) = m \pi_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$.

Dla trajektorii płaskiej t.j. dwuwymiarowej, dla której wektor $\vec{b} = \text{const} \neq \vec{0}$ jest prostopadły do płaszczyzny ruchu, składnik $\vec{L}_+(t)$ ma stały kierunek t.j. $P_{\vec{b}} \vec{L}_+(t) = \vec{L}_+(t)$. Jest tak ponieważ

$$P_{\vec{b}} \vec{r}_+(t) = \vec{0} \quad , \quad P_{\vec{b}} \vec{v}_+(t) = \vec{0} \quad . \text{ Jeśli ponadto umieścimy początek układu współrzędnych na}$$

płaszczyźnie ruchu to wtedy także $P_{\vec{b}} \vec{L}_-(t) = \vec{L}_-(t)$, co jest skutkiem dodatkowego warunku

$$P_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) = \vec{0} \quad . \text{ Wtedy moment pędu}$$

$\vec{L}(t) = \vec{L}_+(t) + \vec{L}_-(t) = P_{\vec{b}} \vec{L}_+(t) + P_{\vec{b}} \vec{L}_-(t) = P_{\vec{b}} (\vec{L}_+(t) + \vec{L}_-(t)) = P_{\vec{b}} \vec{L}(t)$ ma stały kierunek zgodny z wektorem \vec{b} .

Jeśli w ogólności obserwator znajduje się poza płaszczyzną ruchu to składnik $\vec{L}_-(t)$ nie ma stałego kierunku. Niemniej jednak możemy znaleźć składowe tego składnika momentu pędu pisząc :

$$\vec{L}_-(t) = m(P_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) + \pi_{\vec{b}} \vec{r}(t_0)) \times \vec{v}(t) = m P_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t) + m \pi_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$$

Pierwszy składnik leży w płaszczyźnie ruchu, drugi jest prostopadły do płaszczyzny ruchu.

Reasumując dla płaskiej trajektorii moment pędu można zawsze przedstawić w postaci sumy trzech składników :

$$\vec{L}(t) = \vec{L}_+(t) + m \pi_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t) + m P_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$$

Dwa pierwsze składniki są prostopadłe do płaszczyzny ruchu, trzeci leży w tej płaszczyźnie.

W danej chwili tę samą składową płaszczyznową momentu pędu $m P_{\vec{b}} \vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)$ obserwują wszyscy obserwatorzy, którzy znajdują się na tej samej płaszczyźnie prostopadłej do \vec{b} tzn. mają ten sam wektor $P_{\vec{b}} \vec{r}(t_0)$.

W przypadku trajektorii stricte trójwymiarowej nie zachodzą właściwości opisane powyżej dla przypadków 2, 1, 0 wymiarowych. Wektor momentu pędu wraz ze swoimi składnikami zmienia swój kierunek prostopadły do chwilowej płaszczyzny ruchu.

Prędkość polowa. Interpretacja geometryczna momentu pędu.

Przy pomocy wektora momentu pędu określamy wektor prędkości polowej :

$$\frac{d\vec{S}}{dt} \equiv \frac{\vec{L}(t)}{2m} \equiv \frac{1}{2} \vec{r}(t) \times \frac{d\vec{r}}{dt}$$

Wektor ten jest prostopadły do płaszczyzny ruchu tworzonej przez wektor wodzący $\vec{r}(t)$ i wektor prędkości $\vec{v}(t)$. Wartość tego wektora to prędkość z jaką rośnie pole zakreślane przez wektor wodzący $\vec{r}(t)$ (jednostka = $\frac{m^2}{s}$). Szczególnie prosty przypadek stanowią ruchy dla których wektor wodzący zakreśla płaską powierzchnię. Tak jest dla dowolnego ruchu jednowymiarowego. Dla ruchu jednowymiarowego jest :

$$\Delta_{[t_0, t]} \vec{S} = \frac{1}{2} \int_{t_0}^t (\vec{r}(t) \times \vec{v}(t)) dt = \frac{1}{2} \int_{t_0}^t (\vec{r}(t_0) \times \vec{v}(t)) dt = \frac{1}{2} \vec{r}(t_0) \times \int_{t_0}^t (\vec{v}(t)) dt = \frac{1}{2} \vec{r}(t_0) \times (\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0))$$

i w rezultacie :

$$\Delta_{[t_0, t]} \vec{S} = \frac{1}{2} \vec{r}(t_0) \times \vec{r}(t)$$

Wartość tego wektora jest polem trójkąta, którego boki tworzą wektory $\vec{r}(t_0)$ i $\vec{r}(t)$:

$$|\Delta_{[t_0, t]} \vec{S}| = \frac{1}{2} |\vec{r}(t_0) \times \vec{r}(t)|$$

Podobne przykłady otrzymujemy rozpatrując ruchy płaskie dla których wektor \vec{S} jest prostopadły do kierunku ruchu.

Przykład: moment pędu dla ruchu w polu grawitacyjnym Newtona.

Ruch planety o masie m w polu gwiazdy o masie M opisuje równanie Newtona :

$$m \ddot{\vec{r}}(t) = - \frac{GMm}{|\vec{r}(t)|^3} \vec{r}(t)$$

Mnożąc wektorowo obustronnie to równanie przez promień wodzący $\vec{r}(t)$ otrzymujemy :

$$m \vec{r}(t) \times \ddot{\vec{r}}(t) = - \frac{GMm}{|\vec{r}(t)|^3} \vec{r}(t) \times \vec{r}(t)$$

i oczywiście jest :

$$\frac{d}{dt}(m\vec{r}(t)\times\vec{v}(t))=\vec{0}$$

co oznacza, że w tym układzie kartezjańskim moment pędu spełnia :

$$\frac{d\vec{L}}{dt}=\vec{0}$$

i w rezultacie jest :

$$\vec{L}(t)=\text{const}$$

Dowodzi to faktu, iż trajektoria planety jest płaska.