

## Dynamika. Nauka o Siłach.

Na podstawie pojęć kinematyki, takich jak położenie, prędkość i przyspieszenie, sformułowana jest dynamika, która posługuje się pojęciem wektora siły, działającego na masywny punkt materialny. Rezultatem owej syntezy pojęć jest Równanie Newtona o fundamentalnym znaczeniu dla poznania praw przyrody. Abstrakcyjny język Równania Newtona to język rachunku różniczkowego i całkowego, który wyraża matematyczną naturę praw przyrody. Rozwiązaniem Równania Newtona jest trajektoria masywnego punktu materialnego w fizycznej przestrzeni euklidesowej. Trajektoria ta jest jedyną, która reprezentuje rzeczywistą ewolucję w czasie położenia masywnego punktu materialnego, wyróżnioną spośród wszystkich kinematycznie możliwych trajektorii.

### Równanie Newtona

$$m\vec{a}(t) = \vec{F}(\vec{r}(t), \vec{v}(t), t)$$

Prawa strona równania to wektor siły  $\vec{F}$ , zależny w ogólności od czasu  $t$ , położenia  $\vec{r}(t)$  i prędkości  $\vec{v}(t)$  masywnego punktu materialnego.

Lewa strona równania to iloczyn masy punktu materialnego  $m$  i wektora przyspieszenia punktu materialnego  $\vec{a}(t)$ .

Należy podkreślić treść owego prawa przyrody. Działająca siła jest przyczyną powstania przyspieszenia. Przyspieszenie jest skutkiem działania siły. Skalarny współczynnik masy wyznacza proporcję między przyczyną a skutkiem tzn.  $m = \frac{|\vec{F}|}{|\vec{a}|}$ . Obie strony Równania Newtona a priori

są różnymi obiektami, które wiąże ze sobą ta zasada dynamiki.

Podkreślmy różniczkowy charakter Równania Newtona:

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}(t), \frac{d\vec{r}(t)}{dt}, t)$$

Jest to równanie różniczkowe rzędu drugiego. Jednoznaczne rozwiązania zależą od prędkości początkowej  $\vec{v}(t_0)$  i położenia początkowego  $\vec{r}(t_0)$ . Teoria jest lokalna tzn. zachowanie punktu materialnego zależy tylko od bliskiego otoczenia punktu w danej chwili. Istnienie i jednoznaczność rozwiązań, kluczowe dla fizyki, gwarantują odpowiednie twierdzenia.

We współrzędnych kartezjańskich Równanie Newtona ma trzy składowe równania skalarnie, które tworzą odpowiedni układ równań:

$$\begin{cases} m\ddot{x} = F_x(t, x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) \\ m\ddot{y} = F_y(t, x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) \\ m\ddot{z} = F_z(t, x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}) \end{cases}$$

W ogólności każdy przypadek wymaga osobnych rozważań.

Przyjrzyjmy się prostym przykładom Równania Newtona. Rozważymy przypadek: stałej siły, siły zależnej od czasu, siły oporu zależnej od prędkości, siły sprężystości.

### Rozwiązanie Równania Newtona. Stała siła.

$$\vec{F} = \text{const}$$

$$m\vec{\ddot{r}}(t) = \vec{F}$$

Całkując obustronnie po czasie otrzymujemy:

$$m \int_{t_0}^t \vec{\ddot{r}}(t) dt = \int_{t_0}^t \vec{F} dt$$

stąd jest:

$$m\vec{v}(t) \Big|_{t_0}^t = \vec{F} \int_{t_0}^t dt$$

i w rezultacie :

$$m \vec{v}(t) - m \vec{v}(t_0) = (t - t_0) \vec{F}$$

Po przekształceniu całkujemy ponownie po czasie :

$$\int_{t_0}^t \vec{v}(t) dt = \int_{t_0}^t \left( \frac{\vec{F}}{m} t - \frac{\vec{F}}{m} t_0 + \vec{v}(t_0) \right) dt$$

$$\vec{r}(t) \Big|_{t_0}^t = \left( \frac{\vec{F}}{2m} t^2 - \frac{\vec{F}}{m} t_0 t + \vec{v}(t_0) t \right) \Big|_{t_0}^t$$

$$\vec{r}(t) = \frac{\vec{F}}{2m} (t - t_0)^2 + \vec{v}(t_0)(t - t_0) + \vec{r}(t_0)$$

Ruch jest ruchem płaskim, gdy wektory  $\vec{F} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{v}(t_0) \neq \vec{0}$  i oba wektory są niewspółliniowe

$|\vec{F}| |\vec{v}(t_0)| \neq |\vec{F} \circ \vec{v}(t_0)|$ . Wtedy bowiem  $P_{\vec{b}}(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) = \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)$  dla  $\vec{b} = \vec{v}(t_0) \times \vec{F}$ , który jest wektorem prostopadłym do płaszczyzny ruchu. Można wykazać, że trajektorią w tym przypadku jest parabola.

Ruch jest prostoliniowy, gdy wektory  $\vec{F} \neq \vec{0}$ ,  $\vec{v}(t_0) \neq \vec{0}$  i oba wektory są współliniowe.

Możemy wybrać wektor kierunku prostej ruchu jako  $\vec{b} = \vec{v}(t_0)$  lub ekwiwalentnie  $\vec{b} = \vec{F}$  i stwierdzić, że  $P_{\vec{b}}(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) = \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)$ .

Ruch bez prędkości początkowej  $\vec{v}(t_0) = \vec{0}$  jest prostoliniowy w kierunku  $\vec{b} = \vec{F}$ . Wtedy

$$\vec{r}(t) = \frac{\vec{F}}{2m} (t - t_0)^2 + \vec{r}(t_0) \quad . \text{ Ruch jest jednostajnie przyspieszony ze stałym przyspieszeniem}$$

$$\vec{a}(t) = \frac{\vec{F}}{m} = \text{const} \quad .$$

Ruch jest nieprzyspieszony, gdy  $\vec{F} = \vec{0}$ . Ruch odbywa się po linii prostej o kierunku  $\vec{b} = \vec{v}(t_0)$  :

$$\vec{r}(t) = \vec{v}(t_0)(t - t_0) + \vec{r}(t_0) \quad , \text{ co stwierdzamy przez } P_{\vec{b}}(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) = \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0) \quad .$$

Dla  $\vec{F} = \vec{0}$  i  $\vec{v}(t_0) = \vec{0}$  otrzymuje się spoczynek w punkcie  $\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0)$ .

### Rozwiązanie Równania Newtona. Siła zależna od czasu.

$$\vec{F} = \vec{F}(t)$$

$$m \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{F}(t)$$

Równanie można wycalkować obustronnie po czasie ( efektywnie ) :

$$m \int_{t_0}^t \ddot{\vec{r}}(t) dt = \int_{t_0}^t \vec{F}(t) dt$$

Otrzymujemy :

$$m \vec{v}(t) - m \vec{v}(t_0) = \int_{t_0}^t \vec{F}(t) dt$$

Prędkość :

$$\vec{v}(t) = \frac{1}{m} \int_{t_0}^t \vec{F}(t) dt + \vec{v}(t_0)$$

Całkując ponownie :

$$\vec{r}(t) = \frac{1}{m} \int_{t_0}^t \left( \int_{t_0}^t \vec{F}(t) dt \right) dt + \vec{v}(t_0)(t - t_0) + \vec{r}(t_0)$$

Problem jest rozwiązany z dokładnością do efektywnego wyliczenia całek

$$\int_{t_0}^t \vec{F}(t) dt \quad , \quad \int_{t_0}^t \left( \int_{t_0}^t \vec{F}(t) dt \right) dt$$

## Rozwiązanie Równania Newtona. Zagadnienie sił niezależnych.

$$\vec{F}(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) = [F_x(x, \dot{x}, t), F_y(y, \dot{y}, t), F_z(z, \dot{z}, t)]$$

Zagadnienie rozpada się na układ trzech niezależnych równań :

$$\begin{cases} m\ddot{x} = F_x(x, \dot{x}, t) \\ m\ddot{y} = F_y(y, \dot{y}, t) \\ m\ddot{z} = F_z(z, \dot{z}, t) \end{cases}$$

Przykład. Siła oporu proporcjonalna do prędkości.

$$\vec{F}(\vec{v}) = -b\vec{v}$$

$$\begin{cases} m\ddot{x} = -b\dot{x} \\ m\ddot{y} = -b\dot{y} \\ m\ddot{z} = -b\dot{z} \end{cases}$$

Można łatwo sprawdzić, że wektor prędkości :

$$\vec{v}(t) = [\dot{x}(t_0)e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}, \dot{y}(t_0)e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}, \dot{z}(t_0)e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}]$$

$$\vec{v}(t_0) = [\dot{x}(t_0), \dot{y}(t_0), \dot{z}(t_0)] \quad \text{czyli} \quad \vec{v}(t) = \vec{v}(t_0)e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}$$

a wektor wodzący :

$$\vec{r}(t) = \left[ \frac{m\dot{x}(t_0)}{b}(1 - e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}) + x(t_0), \frac{m\dot{y}(t_0)}{b}(1 - e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}) + y(t_0), \frac{m\dot{z}(t_0)}{b}(1 - e^{-\frac{b}{m}(t-t_0)}) + z(t_0) \right]$$

$$\vec{r}(t_0) = [x(t_0), y(t_0), z(t_0)]$$

Dla tego ruchu prawdziwa jest zależność :

$$\vec{r}(t) = \frac{m}{b}(\vec{v}(t_0) - \vec{v}(t)) + \vec{r}(t_0)$$

Ruch jest jednowymiarowy , ponieważ  $P_{\vec{b}}(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) = \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)$  dla  $\vec{b} = \vec{v}(t_0)$  .

Przykład . Siła sprężystości.

$$\vec{F}(\vec{r}) = -k\vec{r}$$

$$\begin{cases} m\ddot{x} = -kx \\ m\ddot{y} = -ky \\ m\ddot{z} = -kz \end{cases}$$

Można sprawdzić, że wektor wodzący :

$$\vec{r}(t) = [A_x \sin(\sqrt{\frac{k}{m}}(t-t_0) + \varphi_x), A_y \sin(\sqrt{\frac{k}{m}}(t-t_0) + \varphi_y), A_z \sin(\sqrt{\frac{k}{m}}(t-t_0) + \varphi_z)]$$

a wektor prędkości :

$$\vec{v}(t) = [-A_x \sqrt{\frac{k}{m}} \cos(\sqrt{\frac{k}{m}}(t-t_0) + \varphi_x), -A_y \sqrt{\frac{k}{m}} \cos(\sqrt{\frac{k}{m}}(t-t_0) + \varphi_y), -A_z \sqrt{\frac{k}{m}} \cos(\sqrt{\frac{k}{m}}(t-t_0) + \varphi_z)]$$

Amplitudy i fazy możemy wyrazić przez warunki początkowe  $\vec{r}(t_0)$ ,  $\vec{v}(t_0)$  rozwiązując układ równań :

$$\begin{cases} \vec{r}(t_0) = [A_x \sin \varphi_x, A_y \sin \varphi_y, A_z \sin \varphi_z] \\ \vec{v}(t_0) = [-\sqrt{\frac{k}{m}} A_x \cos \varphi_x, -\sqrt{\frac{k}{m}} A_y \cos \varphi_y, -\sqrt{\frac{k}{m}} A_z \cos \varphi_z] \end{cases}$$

Ruch może być conajwyżej płaski . Stwierdzić to można przez obliczenie wektora  $\vec{b} = \text{const}$  spełniającego zależność  $(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) \times \vec{v}(t) = f(t) \vec{b}$  . Z dokładnością do nieistotnego czynnika skalującego wektor  $\vec{b} = [A_y A_z \sin(\varphi_y - \varphi_z), A_z A_x \sin(\varphi_z - \varphi_x), A_x A_y \sin(\varphi_x - \varphi_y)]$  . Zatem jeśli ten wektor  $\vec{b} \neq \vec{0}$  to ruch odbywa się w płaszczyźnie prostopadłej do  $\vec{b} = \text{const}$  czyli spełniony jest warunek  $\pi_{\vec{b}}(\vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)) = \vec{r}(t) - \vec{r}(t_0)$  .

Z kolei ruch zerowymiarowy czyli spoczynek w położeniu równowagi otrzymamy przy  $\vec{v}(t_0) = \vec{0}$  i  $\vec{r}(t_0) = \vec{0}$  co jest równoważne z zerowaniem się amplitud  $A_x = A_y = A_z = 0$  .

W pozostałych przypadkach trajektoria jest jednowymiarowa tzn. wtedy i tylko wtedy , gdy  $\vec{b} = \vec{0}$  i  $[A_x, A_y, A_z] \neq \vec{0}$  .

Przytaczamy poniżej siły oddziaływań fundamentalnych . Oddziaływania te opisuje pojęcie pola grawitacyjnego , elektrostatycznego , elektromagnetycznego.

### Grawitacja Newtona.

$$\vec{F}_N = -\frac{GMm}{|\vec{r}|^3} \vec{r}$$

Wektor siły grawitacji opisuje siłę przyciągania z jaką masa  $M$  umieszczona w początku układu współrzędnych przyciąga masę  $m$  umieszczoną w punkcie  $\vec{r} = [x, y, z]$  .

### Siła Coulomba.

$$\vec{F}_C = \frac{kQq}{|\vec{r}|^3} \vec{r}$$

Wektor siły elektrostatycznej opisuje siłę przyciągania / odpychania z jaką ładunek elektryczny  $Q$  umieszczony w początku układu współrzędnych przyciąga / odpycha ładunek elektryczny  $q$  umieszczony w punkcie  $\vec{r} = [x, y, z]$  . Oczywiście jest  $Qq > 0$  (odpychanie) albo  $Qq < 0$  (przyciąganie).

### Siła Lorentza.

$$\vec{F}_L = q \vec{E} + q \vec{v} \times \vec{B}$$

Wektor siły Lorentza opisuje siłę jaka działa na punktowy ładunek elektryczny  $q$  w polu elektrycznym  $\vec{E} = \vec{E}(x, y, z, t)$  i magnetycznym  $\vec{B} = \vec{B}(x, y, z, t)$  . Wektor  $\vec{v}$  jest prędkością cząstki naładowanej.

Pojęcie pola sił prowadzi w konsekwencji do geometrycznego rozszerzenia fizycznej euklidesowej przestrzeni . Rozszerzeniem tym jest przestrzeń konfiguracyjna  $C = X \times V$  , której elementami są  $[x, y, z, v_x, v_y, v_z] \in C$  . Elementy przestrzeni konfiguracyjnej nazywamy stanami cząstki. Stan cząstki tworzy położenie  $\vec{r} \in X$  i prędkość  $\vec{v} \in V$  traktowane jako zmienne niezależne. Zatem pole sił jest funkcją stanu cząstki i czasu. Ważną konsekwencją takiego określenia siły jest to, że siły można do siebie dodawać ( zasada superpozycji sił ) .

